



## **Generador de gráficos con VIZ. Interactive Maps**

*Margarita Bakieva, José González Such y Carlos Sancho Álvarez 2016*

*Departament Mètodes d'Investigació i Diagnòstic en Educació.*

*Universitat de València*

Material realitzat en el marc de la convocatòria d'innovació del Vicerektorat de Polítiques de Formació i Qualitat Educativa de la Universitat de València.

### **Objetivos**

Conocer el proceso de ejecución de la herramienta de creación de gráficos sobre indicadores VIZ desde el enlace web: <https://viz.socialcops.com/>

### **Conocimiento previo**

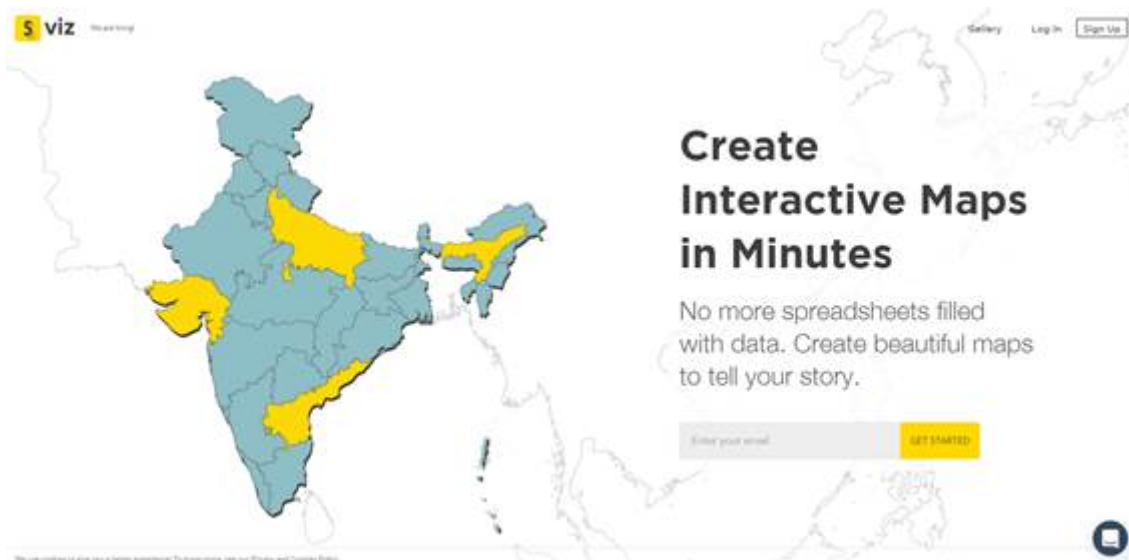
Uso sobre cualquier navegador de internet

### **Contenido**

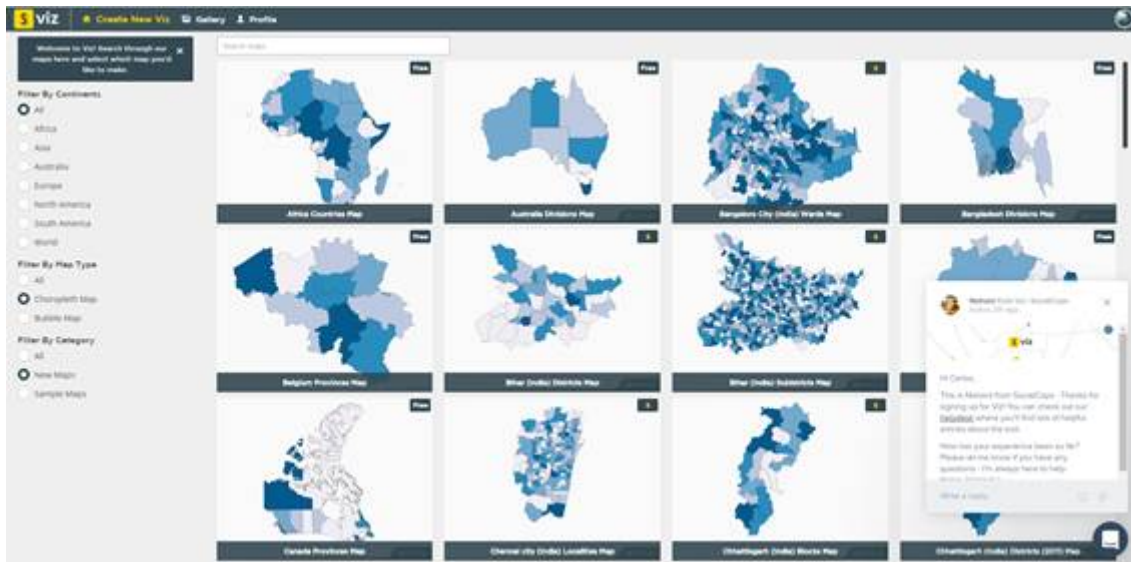
Ejecución del programa

### **Ejecución de Gapminder World.**

Entramos en la web de la aplicación: <https://viz.socialcops.com/>



En la Web, es necesario introducir una dirección de correo electrónico para poder utilizar la aplicación. Después de proporcionar una cuenta de correo válida, ya tienes creada una cuenta y en un minuto puedes tener acceso directo a la aplicación.



Lo primero que tienes que hacer es seleccionar el mapa que deseas modificar. En este caso, vamos a trabajar con el mapa de México.



En este paso el mapa ya es dinámico, es decir, si pasas el mouse por el mapa se van resaltando los diferentes estados y aparece su nombre.



En la parte derecha de la pantalla, aparecen todos los estados y una opción de aumentar o disminuir dígitos en cada uno de ellos. En este caso si vamos seleccionando podemos

