

COM4SCIENCENG – GAMIFICACIÓN Y DESARROLLO DE COMPETENCIAS
DE VIGILANCIA TECNOLÓGICA Y COMUNICACIÓN CIENTÍFICA PARA EL
IMPULSO PROFESIONAL EN INGENIERÍA QUÍMICA



UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

RENOVACIÓN METODOLOGÍAS DOCENTES

UV-SFPIE-RMD17-589254

Presentación COM4SCIENCENG

JOSÉ DAVID BADIA VALIENTE
ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA
jose.badia@uv.es



AGRADECIMIENTOS

Los autores agradecen el apoyo del Vicerrectorado de Políticas de Formación y Calidad Educativa de la Universitat de València, a través del proyecto

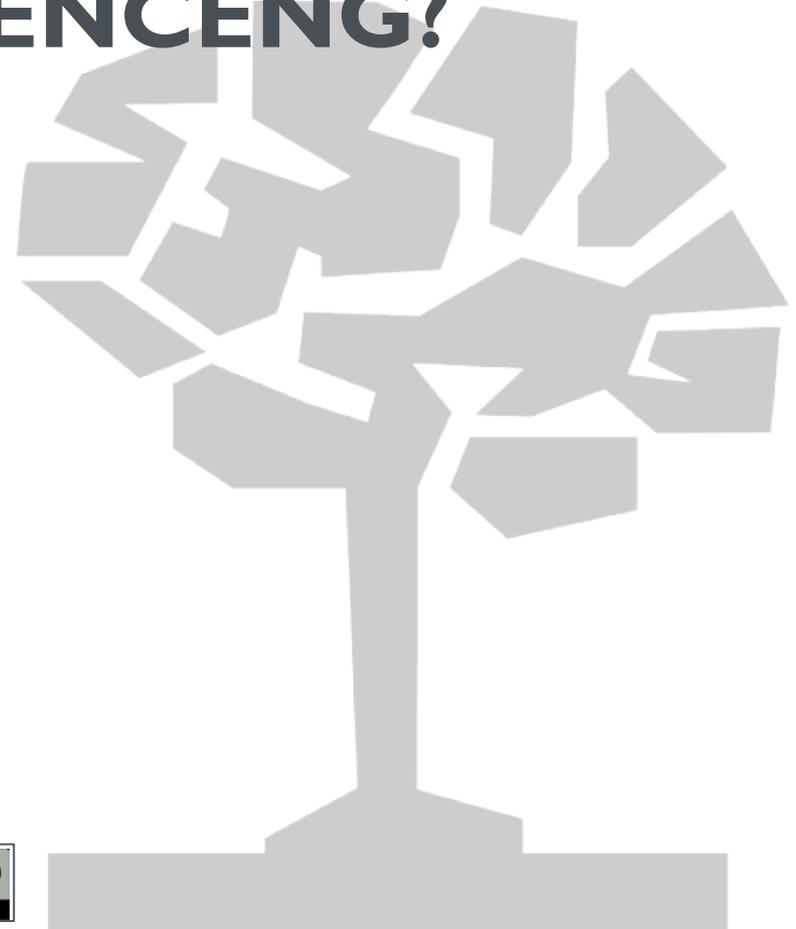
IDIQ-COM4SCIENCENG - Gamificación y desarrollo de competencias de vigilancia tecnológica y comunicación científica en Ingeniería Química,

con referencia

UV-SPFIE_RMD17-589254

CONTENIDOS

- ¿Qué es **COM4SCIENCENG**?
- ¿Cómo se articula?
- Seguimiento y logros
- Bienvenid@s



I. ¿QUÉ ES COM4SCIENCENG?

PROYECTO INNOVACIÓN DOCENTE

UV-SFPIE-RMDI7-589254

Proyecto de Innovación docente de la Universitat de València, avalado por el Vicerectorado de Políticas de Formación y Calidad Educativa, dentro del Programa de Renovación de Metodologías Activas

Objetivo

Promover la **mejora de la comunicación** de ciencia e ingeniería

Contexto

Máster en Ingeniería Química de la Universitat de València

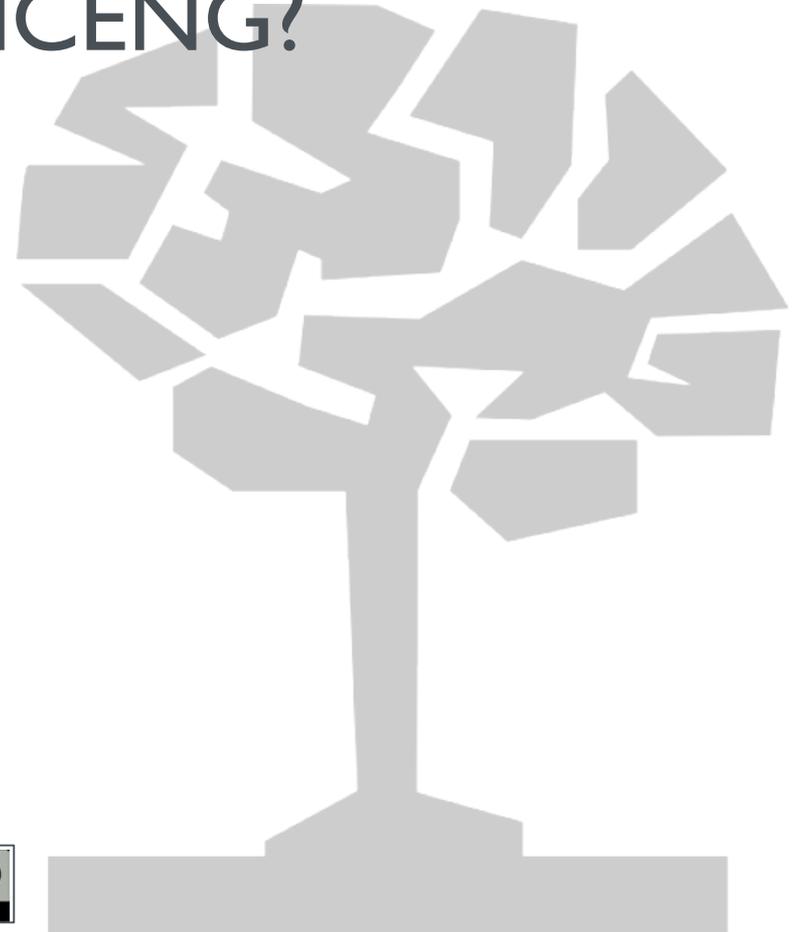
Participación

Voluntaria



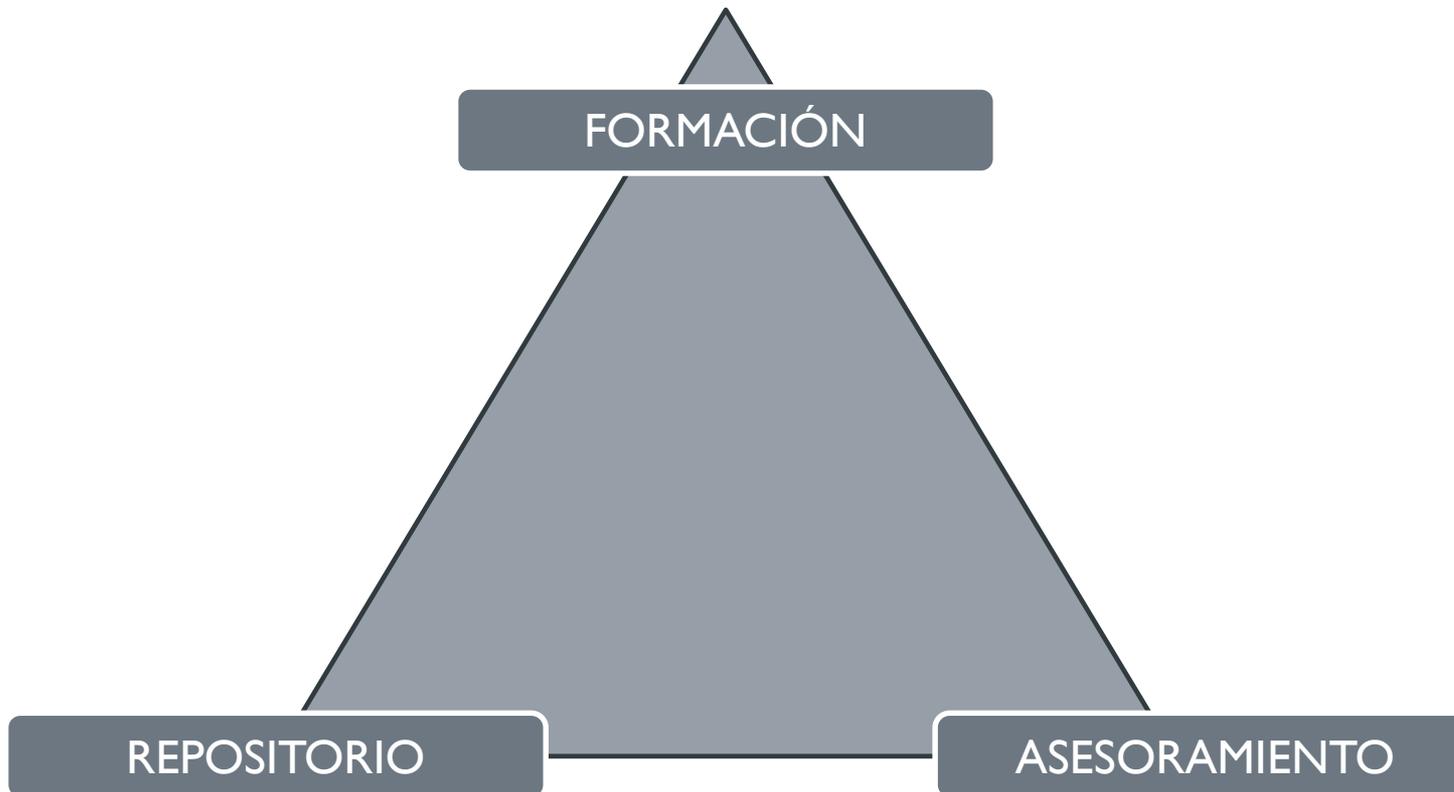
CONTENIDOS

- ¿Qué es COM4SCIENCENG?
- ¿Cómo se articula?
- Seguimiento y logros
- Bienvenid@s



II. ¿CÓMO SE ARTICULA?

PILARES DEL PROYECTO



II. ¿CÓMO SE ARTICULA?

PILARES DEL PROYECTO

FORMACIÓN

PÍLDORAS ON-LINE

Comunidad Aula virtual

Programadas

15-20 min dedicación
semanal

Píldora + cuestionario

ACTIVIDADES EN AULA

Según planificación
asignatura

No altera planificación /
evaluación

Oportunidad para poner en
práctica competencias

REPOSITORIO

Producción / selección /
curación de contenidos

ASESORAMIENTO

Foro / Puntos de
contacto
FAQs



II. ¿CÓMO SE ARTICULA?

PILARES DEL PROYECTO

FORMACIÓN

PLATAFORMA ONLINE

GAMIFICACIÓN

REPOSITORIO

ASESORAMIENTO



II. ¿CÓMO SE ARTICULA?

PILARES DEL PROYECTO

PLATAFORMA ONLINE

Comunidad Aula virtual

Repositorio

Tareas

Foro

Enlace a plataforma de gamificación

GAMIFICACIÓN

CLASSDOJO



II. ¿CÓMO SE ARTICULA?

PILARES DEL PROYECTO



II. ¿CÓMO SE ARTICULA?

PILARES DEL PROYECTO

COMPETENCIAS

FECHA	PÍLDORA
14/11/2017	Presentación COM4SCIENCENG
22/11/2017	Fundamentos comunicación científica
29/11/2017	Estado del arte/técnica
05/12/2017	Metabúsquedas
13/12/2017	Discusión y argumentación
20/12/2017	Estructura IMRDC
	PAUSA EXÁMENES
31/01/2018	Tablas profesionales
07/02/2018	Gráficas profesionales
14/02/2018	Preparación de pósters
21/02/2018	Referenciación y gestión de citas
28/02/2018	Preparación de diapositivas para presentaciones orales
07/03/2018	Comunicación verbal
14/03/2018	Comunicación no verbal



Se admiten sugerencias!!!



CONTENIDOS

- ¿Qué es COM4SCIENCENG?
- ¿Cómo se articula?
- Seguimiento y logros**
- Bienvenid@s



III. SEGUIMIENTO Y LOGROS

PUNTOS, RANKINGS Y DIPLOMAS

PÍLDORAS ON-LINE

Calificaciones → Cuartiles → Puntos (1,2,3,4)

ACTIVIDADES EN AULA

Calificaciones → Cuartiles → Puntos (2,4,6,8)

SEGUIMIENTO

RANKING 5 PRIMEROS PUESTOS ACTUALIZADO QUINCENALMENTE +
SEGUIMIENTO INDIVIDUAL EN CLASSDOJO

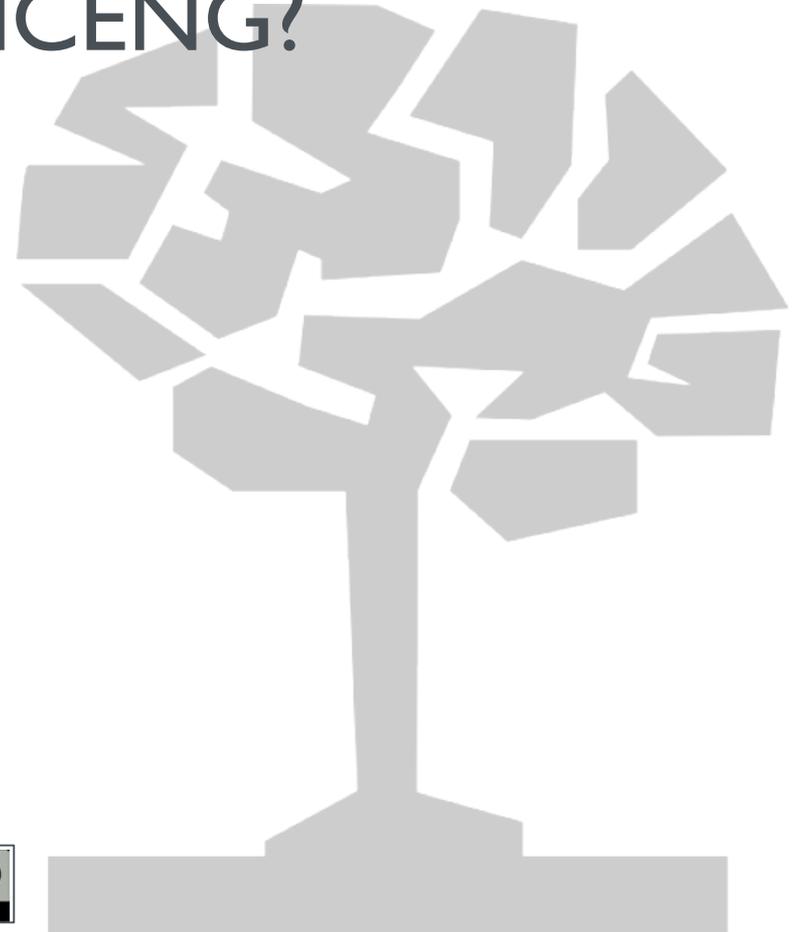
DIPLOMAS

PARTICIPACIÓN PARA QUIEN REALICE >80% PÍLDORAS
PREMIUM – 5 PRIMEROS CLASIFICADOS EN 30/JUNIO/2018



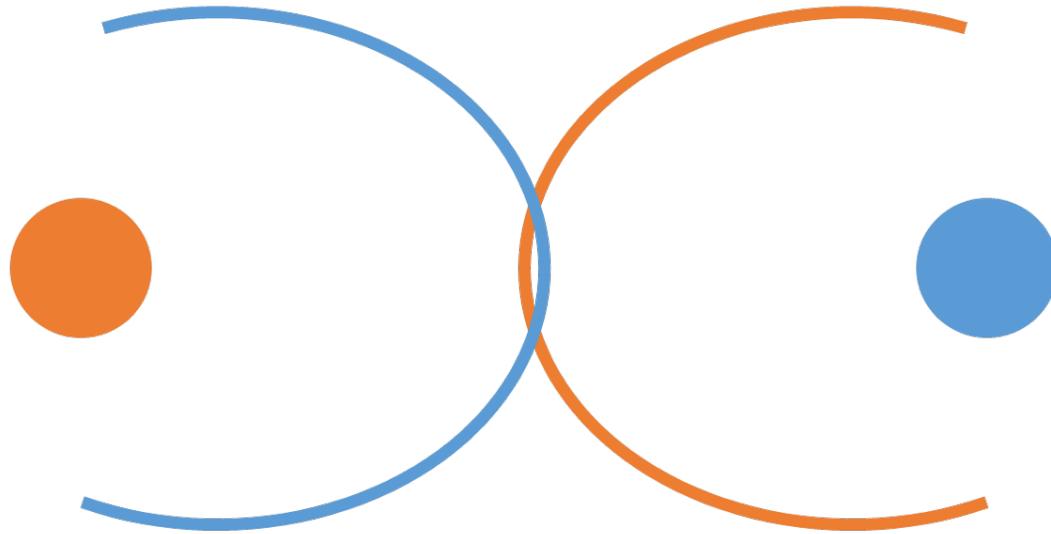
CONTENIDOS

- ¿Qué es COM4SCIENCENG?
- ¿Cómo se articula?
- Seguimiento y logros
- Bienvenid@s**



IV. BIENVENID@S A COM4SCIENCENG

BIENVENID@S A COM4SCIENCENG



COM4SCIENCENG

COM4SCIENCENG – GAMIFICACIÓN Y DESARROLLO DE COMPETENCIAS
DE VIGILANCIA TECNOLÓGICA Y COMUNICACIÓN CIENTÍFICA PARA EL
IMPULSO PROFESIONAL EN INGENIERÍA QUÍMICA



UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

RENOVACIÓN METODOLOGÍAS DOCENTES

UV-SFPIE-RMD17-589254

Presentación COM4SCIENCENG

JOSÉ DAVID BADIA VALIENTE
ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA
jose.badia@uv.es



DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Información: elaboración propia

Información de fuentes específicas debidamente citada
en diapositivas

Imágenes: Freepik, Classdojo y elaboración propia

Licencia de uso
CC-BY-NC-SA

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original

+info: <http://es.creativecommons.org/blog/licencias/>